

**SDK Web-интерфейса**  
модулей Laurent-2, Laurent-2G,  
Laurent-112, Jerome, KBX-3D

**Руководство пользователя**

Версия 1.00

27 Ноября 2015

**История документа:**

<b>Версия</b>	<b>Дата</b>	<b>Описание</b>
1.0	27 Ноября 2015	Исходная версия документа

## Содержание

Что такое SDK? .....	4
Описание процесса работы с SDK .....	5

## Что такое SDK?

KernelChip предоставляет возможность модифицировать исходный проект web-интерфейса модулей с Ethernet интерфейсом, таких как Laurent-2, Laurent-2G, Laurent-112, Jerome и KBX-3D. Вы можете вносить любые изменения в исходный проект и записывать обновленный вариант в память модуля.

Для каждого из модулей можно скачать так называемый пакет SDK (Software Development Kit) представляющий собой исходный проект интерфейса на языке HTML+JavaScript, графические элементы, набор необходимых файлов и средство компиляции данного проекта в формат пригодный для загрузки интерфейса в энергонезависимую память модуля.

## Описание процесса работы с SDK

Процесс редактирования / изменения Web интерфейса модуля представляет собой следующий набор операций:

- Модификация исходного кода штатного Web-интерфейса модуля, поставляемого в качестве примера в составе SDK. Модификация подразумевает редактирование кода исходных страниц на языках HTML и JavaScript, добавление / удаление HTML страниц, графических изображений и других компонентов
- Компиляция (сборка) обновленного интерфейса в виде файла в специальном формате
- Загрузка полученного файла (образа) интерфейса в энергонезависимую память модуля через браузер по сети

Для того чтобы модернизировать Web-интерфейс модуля необходимо скачать версию пакета SDK соответствующую текущей версии “прошивки” модуля (имя версии прошивки присутствует в явном виде в имени пакета SDK).

Пакет SDK содержит в своем составе следующие компоненты:

- программа-компилятор интерфейса (*WiBuilder.exe*)
- командный файл для запуска процесса компиляции (*LAURENT\_RUN.bat*)
- рабочая директория с примером Web-интерфейса. Именно от этого примера, представляющим собой полную копию штатного интерфейса, и следует отталкиваться при создании своего собственного интерфейса.
- ряд вспомогательных и сервисных компонентов



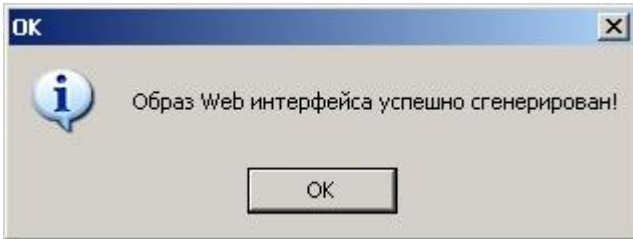
Рис. 1. Состав пакета SDK

Рассмотрим на примере как произвести редактирование, сборку и загрузку Web-интерфейса. Как уже было упомянуто выше, все файлы для Web страниц модуля находятся в директории *Laurent\_Web*. Те страницы, которые находятся в директории */Laurent\_Web/protect* будут требовать ввода пароля от пользователя при попытке доступа к этим страницам. В противном случае, т.е. файлы расположены в корне директории, пароль доступа не запрашивается. После завершения редактирования кода страниц, добавления / удаления новых страниц или графических элементов, необходимо скомпилировать результирующий файл (образ) интерфейса, который будет загружаться в память модуля.

Для этого необходимо запустить файл *LAURENT\_RUN.bat*.



Сборка интерфейса занимает считанные секунды. В результате должно появиться следующее информационное сообщение, сигнализирующее об успешности сборки Web-интерфейса.



В итоге в корневой директории пакета должен появиться скомпилированный образ интерфейса с именем *Laurent\_WI.bin*



Следует обратить внимание на тот факт, что размер памяти модуля лимитирован и в результате размер образа Web-интерфейса ограничен величиной в 60 КБ. Если в процессе компиляции вы получили сообщение подобного вида:

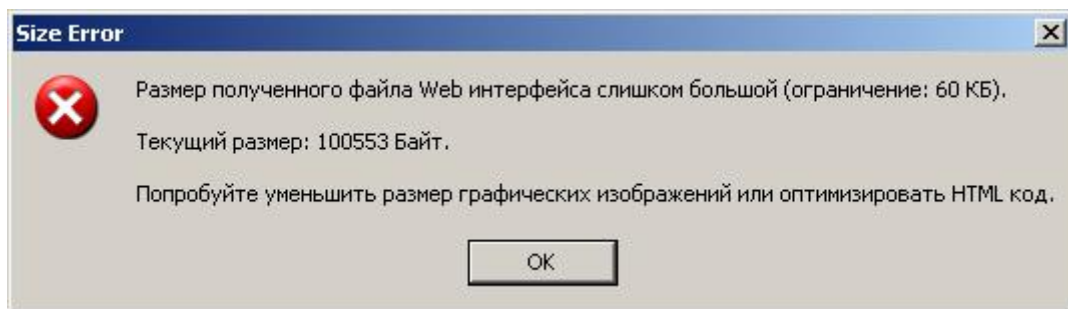


Рис. 2. Сообщение компилятора о превышении допустимого размера Web-интерфейса

То это означает, что следует принять меры по уменьшению суммарного размера компонентов интерфейса. Особое внимание следует обратить на графические изображения. Образ интерфейса с превышением разрешенного размера настоятельно не рекомендуется к загрузке в память модуля.

После того как образ был успешно скомпилирован, его следует загрузить в память модуля. Для загрузки нового образа, следует использовать специальный загрузочный Web интерфейс, всегда доступный по умолчанию по адресу: [http://192.168.0.101/web\\_update](http://192.168.0.101/web_update) Если вы изменяли IP адрес модуля, то загрузочный Web-интерфейс будет доступен по адресу:

*http://Текущий IP адрес модуля/web\_update*

Доступ к интерфейсу защищен паролем. Используйте текущих логин / пароль для вашего модуля как для доступа к обычному web-интерфейсу. Внешний вид загрузочного Web-интерфейса показан на рисунке ниже:

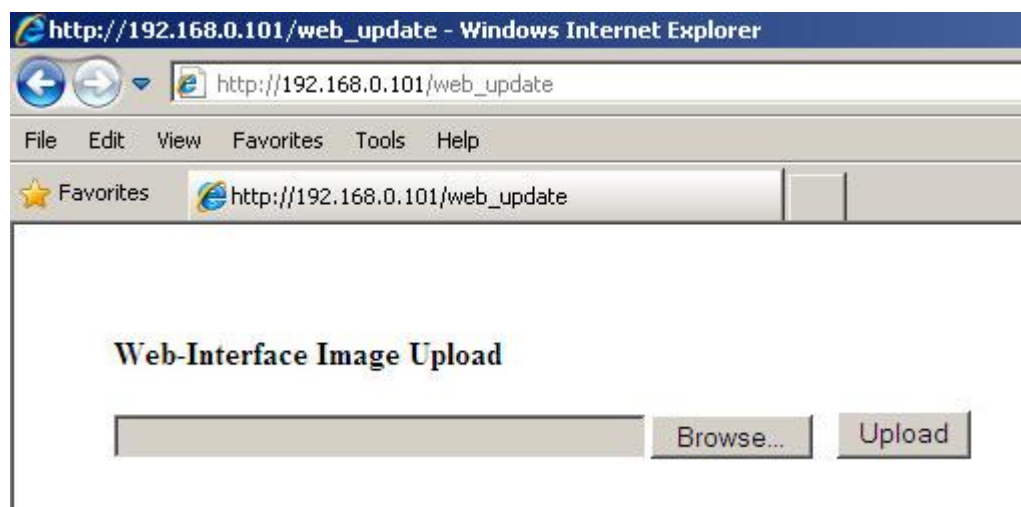


Рис. 3. Загрузочный интерфейс модуля

Нажмите кнопку “Browse” и выберите только что скомпилированный файл Web-интерфейса (файл *Laurent\_WI.bin*). Далее следует нажать кнопку “Upload”. Процесс загрузки займет от 20 до 50-60 секунд в зависимости от размера файла. По факту завершения процедуры загрузки должно появиться следующее сообщение:

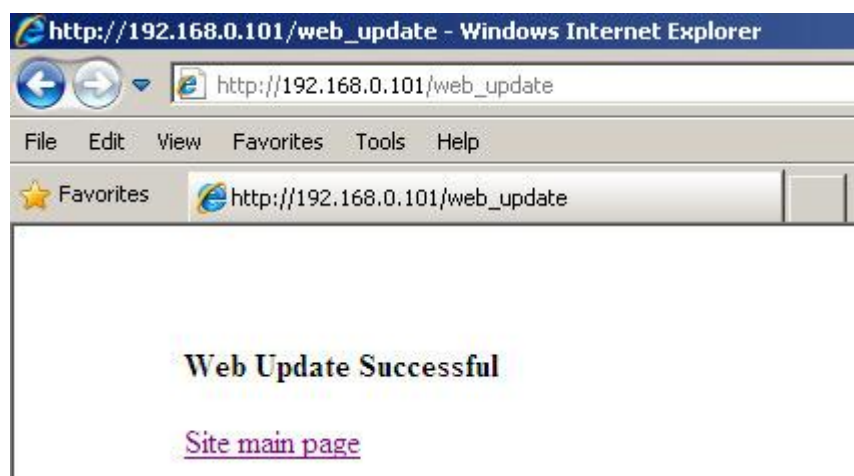


Рис. 4. Завершение процесса загрузки нового Web-интерфейса

Теперь модуль будет использовать новый Web-интерфейс, только что загруженный в его память. Следует обратить внимание на то, что возможно потребуется нажать кнопку обновления страницы в браузере или даже перезапустить браузер, чтобы изменения вступили в силу, т.к. браузер может за кэшировать старую версию интерфейса.



© 2015 **KERNELCHIP** Компоненты и модули для управления, мониторинга и автоматизации

Россия, Москва  
<http://www.kernelchip.ru>